Atitit 代码之美读后感

目录

[内容简介  · · · · · · 1](#_Toc31619)

[目录 1](#_Toc22140)

[作者简介  · · · · · · 2](#_Toc17862)

## 内容简介  · · · · · ·

《代码之美》介绍了人类在一个奋斗领域中的创造性和灵活性：计算机系统的开发领域。在每章中的漂亮代码都是来自独特解决方案的发现，而这种发现是来源于作者超越既定边界的远见卓识，并且识别出被多数人忽视的需求以及找出令人叹为观止的问题解决方案。

《代码之美》33章，有38位作者，每位作者贡献一章。每位作者都将自己心目中对于“美丽的代码”的认识浓缩在一章当中，张力十足。38位大牛，每个人对代码之美都有自己独特的认识，现在一览无余的放在一起，对于热爱程序的每个人都不啻一场盛宴。虽然本书的涉猎范围很广，但也只能代表一小部分在这个软件开发这个最令人兴奋领域所发生的事情。

## 目录

第1章 正则表达式匹配器

第2章 Subversion中的增量编辑器：

第3章 我编写过的最漂亮的代码

第4章 查找

第5章 正确、优美、迅速(按重要性排序)：

第6章 集成测试框架：脆弱之美

第7章 漂亮的测试

第8章 图像处理中的即时代码生成

第9章 自顶向下的运算符优先级

第10章 寻求快速的种群计数

第11章 安全通信：自由的技术

第12章 在BioPerl里培育漂亮代码

第13章 基因排序器的设计

第14章 优雅代码随硬件发展的演化

第15章 漂亮的设计会给你带来长远的益处

第16章 Linux内核驱动模型：协作的好处

第17章 额外的间接层

第18章 Python的字典类：如何打造全能战士

第19章 NumPy中的多维迭代器

第20章 NASA火星漫步者任务中的高可靠企业系统

第21章 ERP5：最大可适性的设计

第22章 一匙污水

第23章 MapReduce分布式编程

第24章 美丽的并发

第25章 句法抽象：syntax-case 展开器

第26章 节省劳动的架构：一个面向对象的

第27章 以REST方式集成业务伙伴

第28章 漂亮的调试

第29章 代码如散文

第30章 当你与世界的联系只有一个按钮时

第31章 Emacspeak：全功能音频桌面

第32章 变动的代码

第33章 为《The Book》编写程序

## 作者简介  · · · · · ·

Andy Oram

Andy Oram是O'Reilly Media的编辑。他从1992年开始就在这家公司工作，Andy目前主要关注自由软件和开源技术。他在O'Reilly的工作成果包括第一批Linux系列丛书以及2001年的P2P系列丛书。他的编程技术和系统管理技术大多都是自学的。Andy还是Computer Professionals for Social Responsibility协会的成员并且经常在O'Reilly Network(http://oreillynet.com)和其他一些刊物上撰写文章，这些文章的主题包括互联网上的政策问题，以及影响技术创新的潮流及其对社会的影响。他的网址为http://www.praxagora.com/andyo。

Greg Wilson

Greg Wilson在爱丁堡大学获得了计算机科学博士学位，他的研究领域包括高性能科学计算，数据虚拟化以及计算机安全。他现在是多伦多大学计算机科学系的一位副教授，并且是《Dr. Dobb's Journal》杂志的特约编辑。

# Ref

代码之美 (豆瓣)

你的代码美吗？看看这本书吧